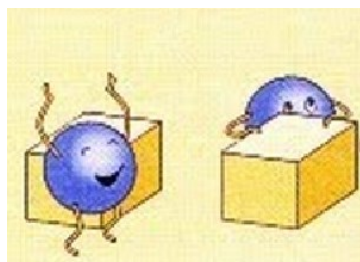
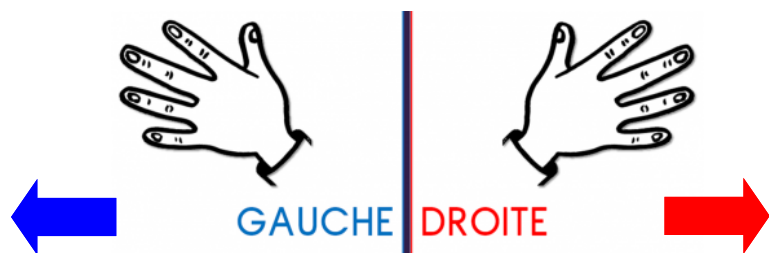
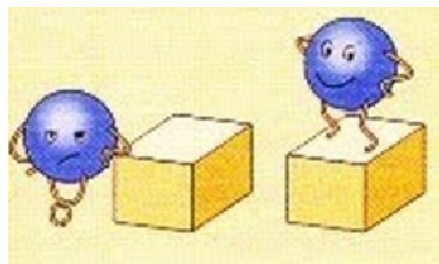


- Pour se repérer et pour dire à quel endroit se trouvent les choses, on utilise un vocabulaire précis.



devant

derrière

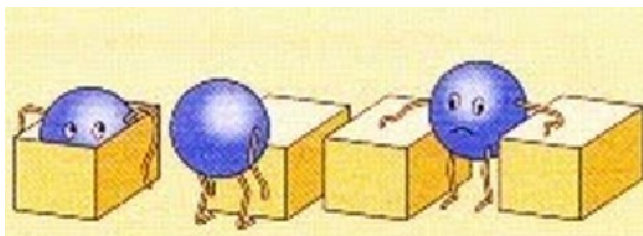


à côté de

sur / dessus



sous / dessous

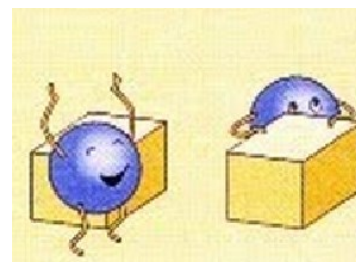
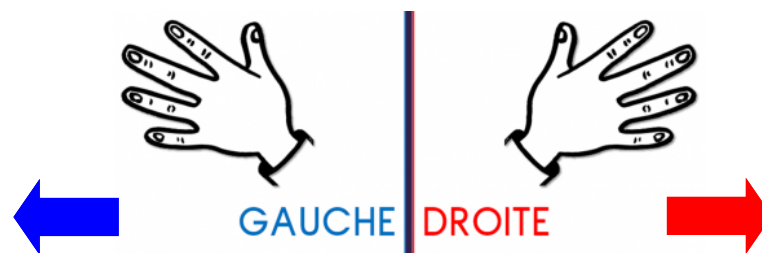


dans

en face de

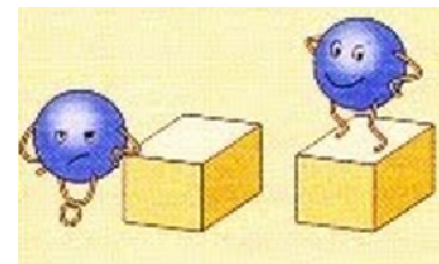
entre

- Pour se repérer et pour dire à quel endroit se trouvent les choses, on utilise un vocabulaire précis.



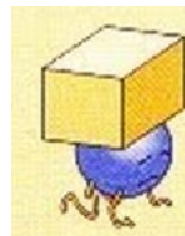
devant

derrière

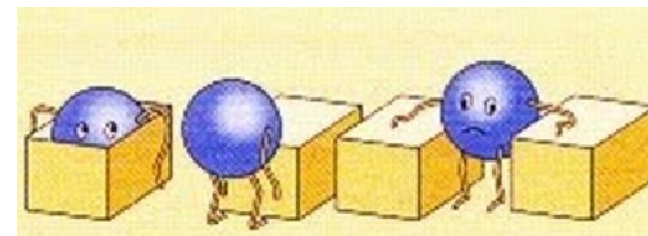


à côté de

sur / dessus



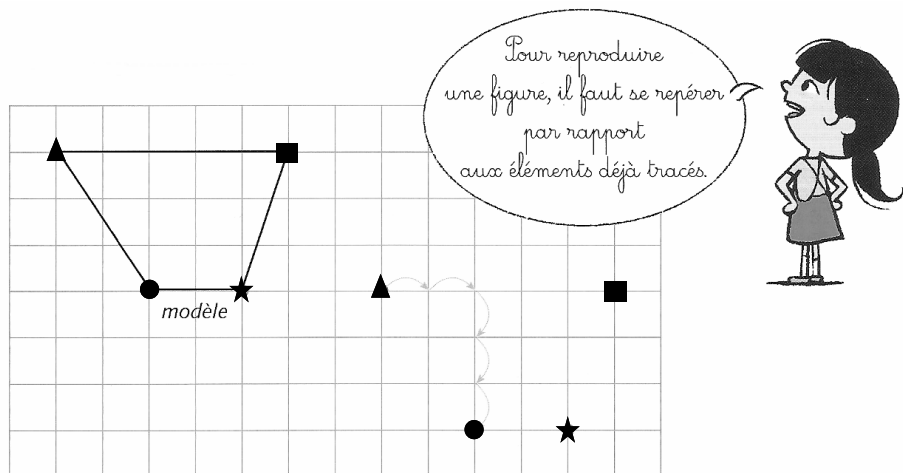
sous / dessous



dans

en face de

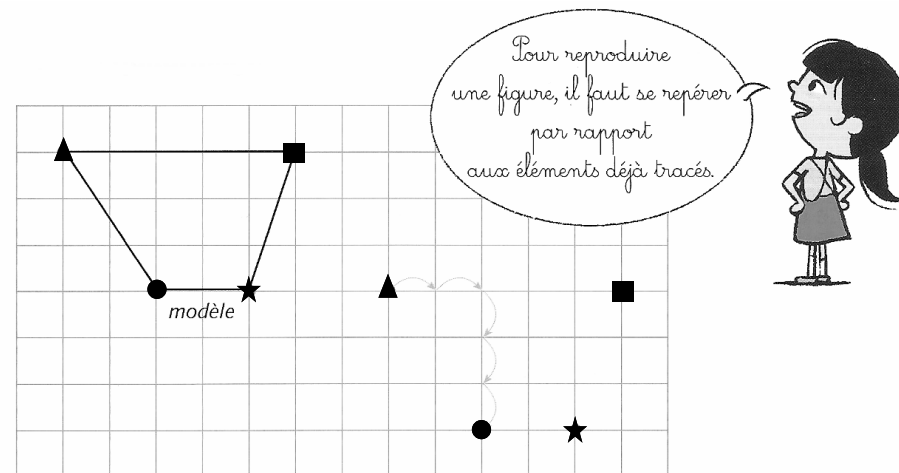
entre



- Pour reproduire une figure, il faut **observer le modèle et se repérer par rapport aux éléments déjà tracés et aux carreaux.**

Exemple : Pour tracer les côtés obliques, il faut d'abord placer les sommets.

Le sommet en bas à gauche (rond) se repère par rapport au sommet en haut à gauche (triangle) par exemple, en se déplaçant de 2 carreaux vers la droite et de 3 carreaux vers le bas.



- Pour reproduire une figure, il faut **observer le modèle et se repérer par rapport aux éléments déjà tracés et aux carreaux.**

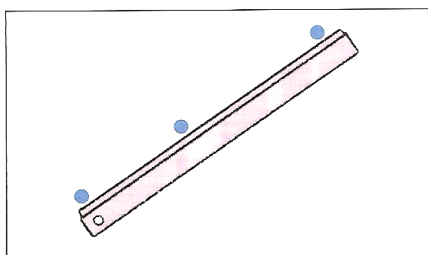
Exemple : Pour tracer les côtés obliques, il faut d'abord placer les sommets.

Le sommet en bas à gauche (rond) se repère par rapport au sommet en haut à gauche (triangle) par exemple, en se déplaçant de 2 carreaux vers la droite et de 3 carreaux vers le bas.

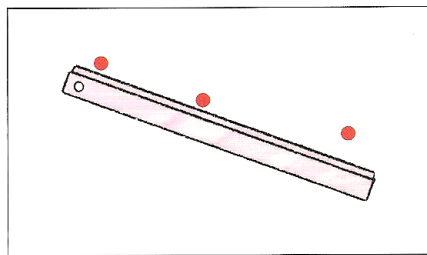


- Pour savoir si des points sont alignés, il faut **utiliser la règle.**
- On peut vérifier si 3 points sont alignés en observant **s'ils se trouvent sur la même ligne, (= la même droite).**
- On trace des points alignés **en les plaçant sur une même ligne, une même droite.**

Exemples :



Ces trois points sont alignés.

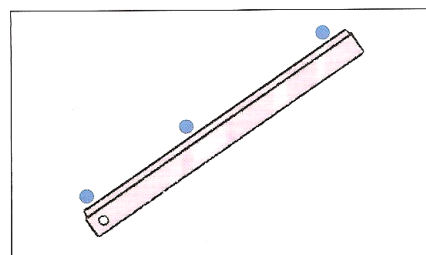


Ici, les trois points ne sont pas alignés
(celui du bas, n'est pas sur la même ligne
que les deux autres)

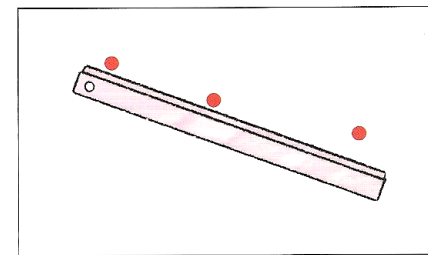


- Pour savoir si des points sont alignés, il faut **utiliser la règle.**
- On peut vérifier si 3 points sont alignés en observant **s'ils se trouvent sur la même ligne, (= la même droite).**
- On trace des points alignés **en les plaçant sur une même ligne, une même droite.**

Exemples :



Ces trois points sont alignés.



Ici, les trois points ne sont pas alignés
(celui du bas, n'est pas sur la même ligne
que les deux autres)

- En géométrie, on utilise un vocabulaire particulier qui permet d'être précis.

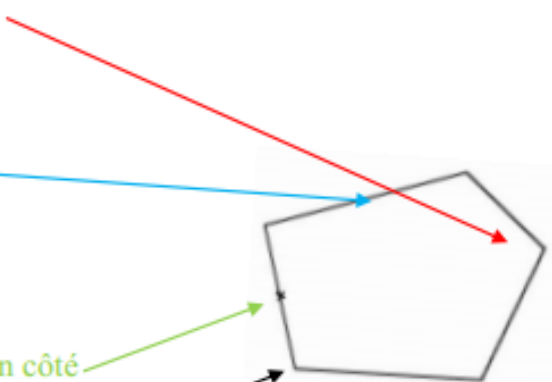
Langage courant	Notation	Schéma
Un point est marqué par une croix dont il est le centre. On le désigne par une lettre.	A	
Une droite est tracée à la règle. On peut l'allonger indéfiniment.	(AB) ou d	
Un segment est tracé à la règle. Il a un début et une fin.	$[AB]$	
Un dessin géométrique est appelé figure .	$ABCD$	

Un angle

Un côté

Milieu d'un côté

Un sommet



- En géométrie, on utilise un vocabulaire particulier qui permet d'être précis.

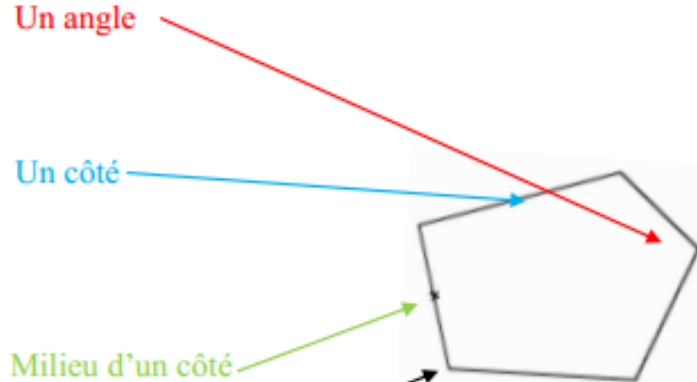
Langage courant	Notation	Schéma
Un point est marqué par une croix dont il est le centre. On le désigne par une lettre.	A	
Une droite est tracée à la règle. On peut l'allonger indéfiniment.	(AB) ou d	
Un segment est tracé à la règle. Il a un début et une fin.	$[AB]$	
Un dessin géométrique est appelé figure .	$ABCD$	

Un angle

Un côté

Milieu d'un côté

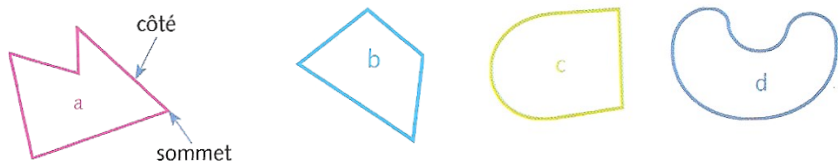
Un sommet



- Un polygone est une **figure fermée qui se trace à la règle.**

a et b sont des polygones.

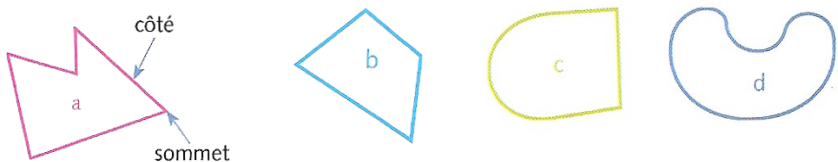
c et d ne sont pas des polygones.



- Un polygone est une **figure fermée qui se trace à la règle.**

a et b sont des polygones.

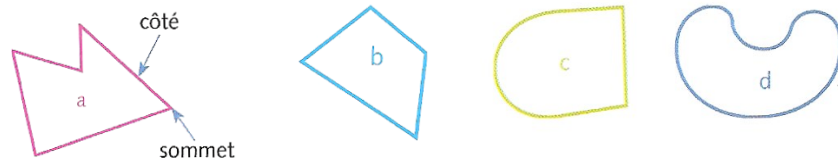
c et d ne sont pas des polygones.



- Un polygone est une **figure fermée qui se trace à la règle.**

a et b sont des polygones.

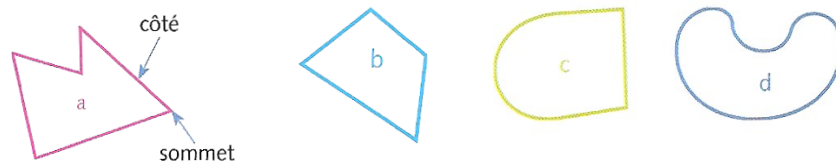
c et d ne sont pas des polygones.



- Un polygone est une **figure fermée qui se trace à la règle.**

a et b sont des polygones.

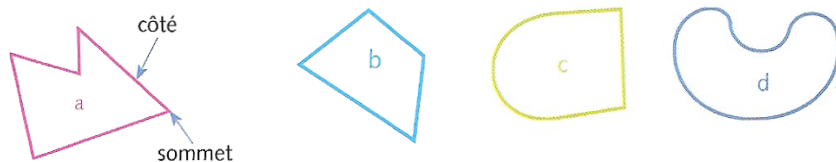
c et d ne sont pas des polygones.



- Un polygone est une **figure fermée qui se trace à la règle.**

a et b sont des polygones.

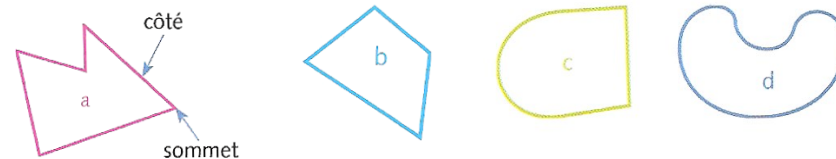
c et d ne sont pas des polygones.



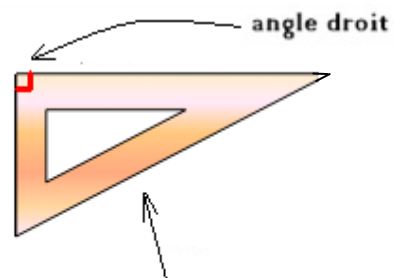
- Un polygone est une **figure fermée qui se trace à la règle.**

a et b sont des polygones.

c et d ne sont pas des polygones.



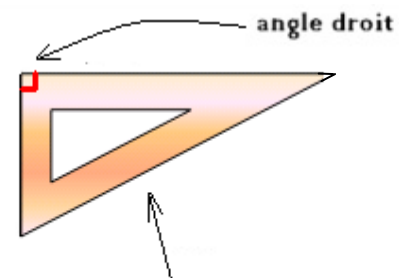
- Un angle est un « coin » d'un polygone.
- Pour vérifier ou tracer un angle droit, on utilise une équerre.



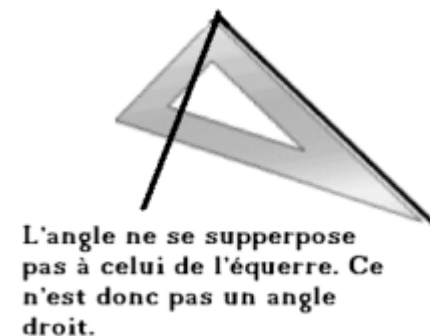
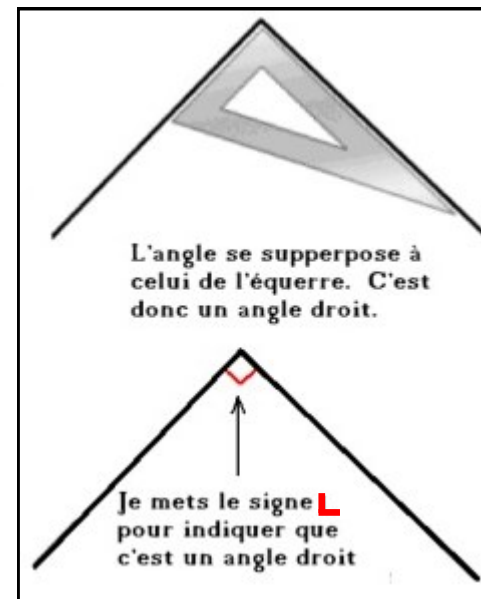
Le plus grand côté de l'équerre en face de l'angle droit.



- Un angle est un « coin » d'un polygone.
- Pour vérifier ou tracer un angle droit, on utilise une équerre.



Le plus grand côté de l'équerre en face de l'angle droit.

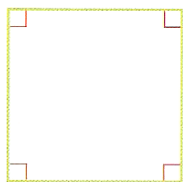


- Un polygone qui a **4 côtés** est appelé un **quadrilatère**.

➤ Le **carré**

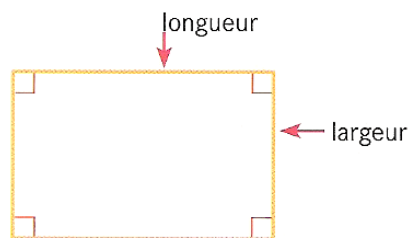
C'est un quadrilatère qui a :

- **4 angles droits**
- **4 côtés égaux** (= de la même longueur).

➤ Le **rectangle**

C'est un quadrilatère qui a :

- **4 angles droits**
- **2 largeurs égales** et **2 longueurs égales** : ses côtés opposés ont même longueur.

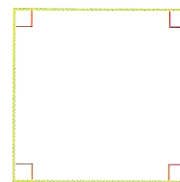


- Un polygone qui a **4 côtés** est appelé un **quadrilatère**.

➤ Le **carré**

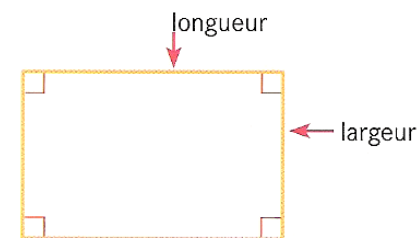
C'est un quadrilatère qui a :

- **4 angles droits**
- **4 côtés égaux** (= de la même longueur).

➤ Le **rectangle**

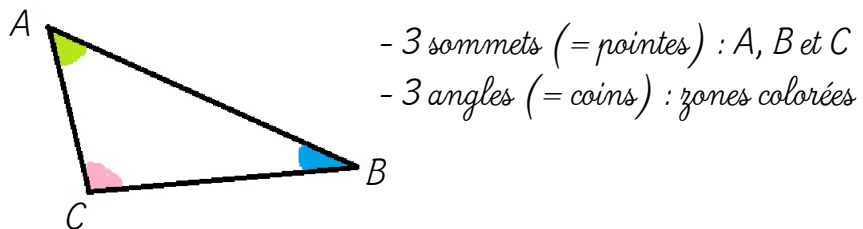
C'est un quadrilatère qui a :

- **4 angles droits**
- **2 largeurs égales** et **2 longueurs égales** : ses côtés opposés ont même longueur.

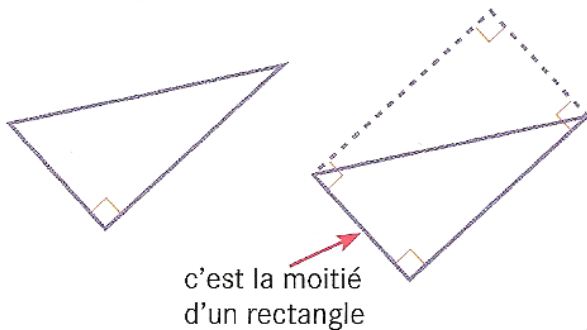


➤ Un polygone qui a **3 côtés** est appelé un **triangle**.

➤ Le triangle a également **3 sommets** et **3 angles**.

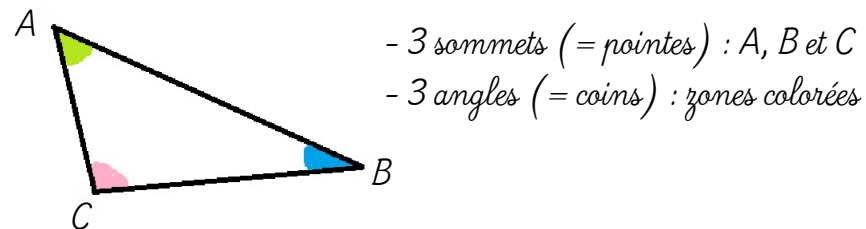


➤ Il existe différentes sortes de triangles. On appelle **triangle rectangle**, un **triangle qui a un angle droit**.

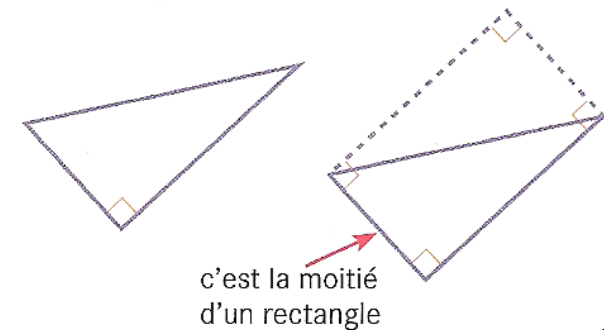


➤ Un polygone qui a **3 côtés** est appelé un **triangle**.

➤ Le triangle a également **3 sommets** et **3 angles**.



➤ Il existe différentes sortes de triangles. On appelle **triangle rectangle**, un **triangle qui a un angle droit**.



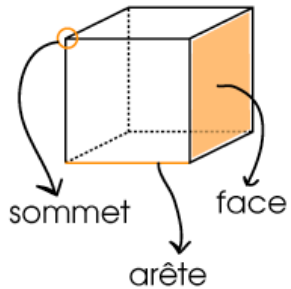
- Les solides sont des **formes géométriques dans l'espace**, une forme géométrique qui a un **volume**.
- Certains solides ne peuvent pas être posés à plat et roulent.
- Certains solides peuvent être posés à plat dans certaines positions mais roulent dans d'autres positions.
- Certains solides ont toutes leur **surfaces planes** : ce sont des **polyèdres**.
- Un polyèdre a **des arêtes**, **des sommets**, **des faces**.



sphère



cylindre



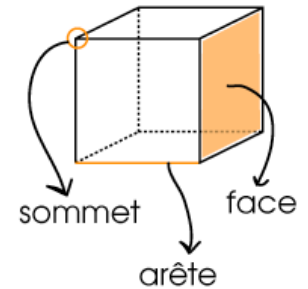
- Les solides sont des **formes géométriques dans l'espace**, une forme géométrique qui a un **volume**.
- Certains solides ne peuvent pas être posés à plat et roulent.
- Certains solides peuvent être posés à plat dans certaines positions mais roulent dans d'autres positions.
- Certains solides ont toutes leur **surfaces planes** : ce sont des **polyèdres**.
- Un polyèdre a **des arêtes**, **des sommets**, **des faces**.



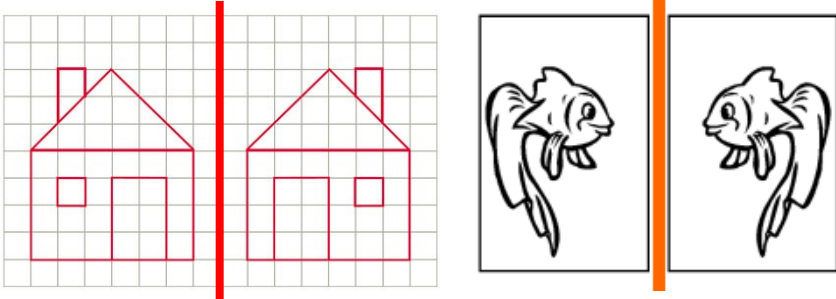
sphère



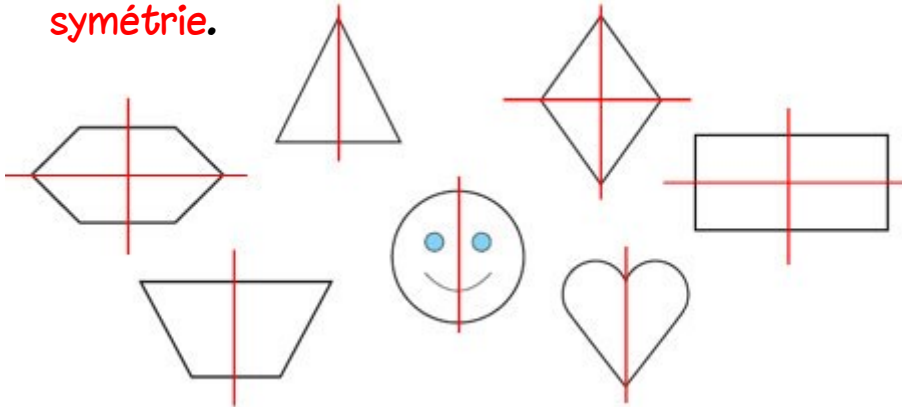
cylindre



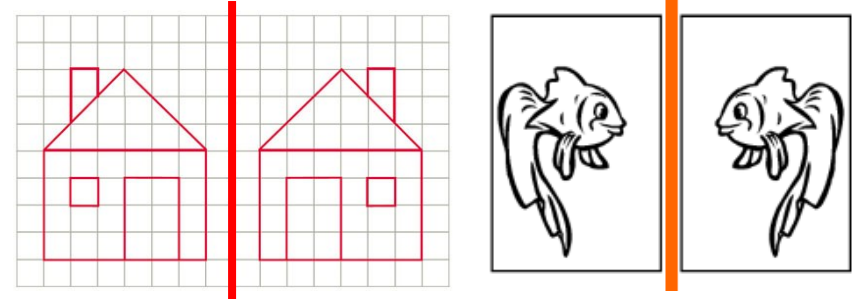
- Deux figures sont symétriques si lorsque l'on plie en suivant une droite, elles se superposent exactement. On appelle cette droite un axe de symétrie.



- Une figure peut avoir un ou plusieurs axes de symétrie.



- Deux figures sont symétriques si lorsque l'on plie en suivant une droite, elles se superposent exactement. On appelle cette droite un axe de symétrie.



- Une figure peut avoir un ou plusieurs axes de symétrie.

