

Jeux Mallette Numéricartes Ermel CE2

Nombre de jeux dans la mallette	Nom du jeu	Objectifs	Modalités de jeu
4 jeux de 24 cartes	Recto-verso 1	- S'entraîner à la mémorisation des résultats portant sur les doubles, les décompositions de 5 et de 10, les décompositions de 6, 7, 8, 9 avec appui sur 5 (premier nombre à 2 chiffres).	- seul - par 2
4 jeux de 24 cartes	Recto-verso 2	- S'entraîner aux calculs additifs/soustractifs (pour aller à, additions à trou) avec des nombres entiers de dizaines.	- seul - par 2
4 jeux de 24 cartes	Recto-verso 3	- S'entraîner aux calculs additifs/soustractifs (pour aller à, additions à trou) avec des nombres entiers de centaines.	- seul - par 2
4 jeux de 24 cartes	Recto-verso 4	- s'entraîner mémorisation et à la reconstruction rapide des résultats portant sur les tables de multiplication de 2, 3, 4, 5 et 10.	- seul - par 2
4 jeux de 24 cartes	Recto-verso 5	- s'entraîner mémorisation et à la reconstruction rapide des résultats portant sur les tables de multiplication de 6, 7, 8 et 9.	- seul - par 2
4 jeux de 18 cartes	Bataille 1	- S'entraîner au calcul sur les multiples de 100.	- seul - par 2
4 jeux de 18 cartes	Bataille 2	- Comparer des nombres sous des écritures diverses (additions et soustractions avec présence de parenthèses).	- seul - par 2
4 jeux de 18 cartes	Bataille 3	- Comparer des nombres (aux alentours de 1 500) sous des écritures diverses (additions et soustractions avec présence de parenthèses).	- seul - par 2
4 jeux de 24 cartes	Bataille 4	- Comparer des nombres sous des écritures diverses (nombre, représentation sous forme de points, addition itérée, multiplication, multiplications et additions avec parenthèses).	- seul - par 2
4 jeux de 24 cartes	Bataille 5	- Comparer des nombres sous des écritures diverses (nombre, addition itérée, multiplication, multiplications, additions et soustractions avec ou sans parenthèses).	- seul - par 2
4 jeux de 15 cartes	Mariage 1	- Calculer le complément pur obtenir un multiple de 10. - Apparier les nombres facilitant le calcul.	- par 2
4 jeux de 15 cartes	Mariage 2	- Calculer le complément pur obtenir un multiple de 100. - Apparier les nombres facilitant le calcul.	- par 2
- 30 cartes à 16 cases - 32 cartons de tirage	Loto 1	- Etablir l'équivalence de différentes écritures liées au produit de 2 nombres pour les tables de 2, 3, 4, 5 et 10.	- collectif - par 4
- 30 cartes à 16 cases - 32 cartons de tirage	Loto 2	- Etablir l'équivalence de différentes écritures liées au produit de 2 nombres pour les tables de 6, 7, 8 et 9.	- collectif - par 4